



| UC 1 – FORMAÇÃO GERAL E HUMANÍSTICA |                              |          |               |           |          |          |               |
|-------------------------------------|------------------------------|----------|---------------|-----------|----------|----------|---------------|
| Área                                | Disciplina                   | CH Total | Carga Horária |           | CRÉDITOS |          | PRÉ-REQUISITO |
|                                     |                              |          | Presencial    | Distância | Teóricos | Práticos |               |
| Matemática da Computação            | Nivelamento em Matemática    | 60       | 60            | 0         | 4        | 0        |               |
| Letras                              | Inglês                       | 60       | 30            | 30        | 4        | 0        |               |
| Letras                              | Produção de Textos e Leitura | 60       | 30            | 30        | 4        | 0        |               |

| UC 2 – FORMAÇÃO ESPECÍFICA |                                                      |          |               |           |          |          |                               |
|----------------------------|------------------------------------------------------|----------|---------------|-----------|----------|----------|-------------------------------|
| Área                       | Disciplina                                           | CH Total | Carga Horária |           | CRÉDITOS |          | PRÉ-REQUISITO                 |
|                            |                                                      |          | Presencial    | Distância | Teóricos | Práticos |                               |
| Matemática da Computação   | Álgebra linear com Geometria analítica               | 60       | 60            | 0         | 4        | 0        | Fundamentos de Matemática     |
| Ciências da Computação     | Algoritmos                                           | 60       | 60            | 0         | 4        | 0        |                               |
| Ciências da Computação     | Arquitetura e Organização de Computadores            | 60       | 30            | 30        | 4        | 0        | Sistemas Digitais             |
| Ciências da Computação     | Bancos de Dados                                      | 60       | 30            | 30        | 4        | 0        | Estrutura de dados            |
| Ciências da Computação     | Desenvolvimento de Sistemas para dispositivos móveis | 60       | 60            | 0         | 4        | 0        |                               |
| Ciências da Computação     | Desenvolvimento de Sistemas WEB                      | 60       | 60            | 0         | 0        | 4        | Laboratório de Banco de Dados |



GOVERNO DO ESTADO DE MATO GROSSO  
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA TECNOLOGIA E INOVAÇÃO  
UNIVERSIDADE DO ESTADO DE MATO GROSSO  
CARLOS ALBERTO REYES MALDONADO



|                          |                                         |    |    |    |   |   |                                |
|--------------------------|-----------------------------------------|----|----|----|---|---|--------------------------------|
| Ciências da Computação   | Empreendedorismo e Inovação Tecnológica | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 |                                |
| Ciências da Computação   | Engenharia de Software                  | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 |                                |
| Ciências da Computação   | Estrutura de dados                      | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 |                                |
| Matemática da Computação | Fundamentos de Matemática               | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 | Nivelamento em Matemática      |
| Ciências da Computação   | Gestão da Qualidade de Software         | 60 | 30 | 30 | 4 | 0 | Engenharia de Software         |
| Ciências da Computação   | Inteligência Computacional              | 60 | 30 | 30 | 4 | 0 |                                |
| Ciências da Computação   | Interação Humano-Computador             | 60 | 30 | 30 | 2 | 2 |                                |
| Ciências da Computação   | Introdução à Compilação                 | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 | Linguagens Formais e Autômatos |
| Ciências da Computação   | Introdução à Computação                 | 60 | 30 | 30 | 4 | 0 |                                |
| Ciências da Computação   | Introdução às Redes Computacionais      | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 | Sistemas Operacionais          |
| Ciências da Computação   | Laboratório de Bancos de Dados          | 60 | 60 | 0  | 0 | 4 | Bancos de Dados                |
| Ciências da Computação   | Laboratório de Engenharia de Software   | 60 | 60 | 0  | 0 | 4 | Engenharia de Software         |
| Ciências da Computação   | Laboratório de Estruturas de Dados      | 60 | 60 | 0  | 0 | 4 | Laboratório de Programação     |



GOVERNO DO ESTADO DE MATO GROSSO  
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA TECNOLOGIA E INOVAÇÃO  
UNIVERSIDADE DO ESTADO DE MATO GROSSO  
CARLOS ALBERTO REYES MALDONADO



|                          |                                                   |    |    |    |   |   |                                           |
|--------------------------|---------------------------------------------------|----|----|----|---|---|-------------------------------------------|
| Ciências da Computação   | Laboratório de Programação                        | 60 | 60 | 0  | 0 | 4 |                                           |
| Ciências da Computação   | Laboratório de Redes Computacionais               | 60 | 60 | 0  | 0 | 4 | Introdução às Redes Computacionais        |
| Ciências da Computação   | Linguagens Formais e Autômatos                    | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 |                                           |
| Matemática da Computação | Matemática Discreta                               | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 | Nivelamento em Matemática                 |
| Ciências da Computação   | Metodologia Científica para Ciência da Computação | 60 | 30 | 30 | 4 | 0 |                                           |
| Matemática da Computação | Probabilidade e Estatística                       | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 |                                           |
| Ciências da Computação   | Sistemas Digitais                                 | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 | Matemática Discreta                       |
| Ciências da Computação   | Sistemas Distribuídos                             | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 | Introdução às Redes Computacionais        |
| Ciências da Computação   | Sistemas Multimídia                               | 60 | 30 | 30 | 2 | 2 |                                           |
| Ciências da Computação   | Sistemas Operacionais                             | 60 | 30 | 30 | 4 | 0 | Arquitetura e Organização de Computadores |
| Ciências da Computação   | Sociedade da Informação e Conhecimento            | 60 | 30 | 30 | 4 | 0 |                                           |
| Ciências da Computação   | Tecnologias Digitais da Informação e Comunicação  | 60 | 30 | 30 | 4 | 0 |                                           |



|                          |                                                  |    |    |    |   |   |                                     |
|--------------------------|--------------------------------------------------|----|----|----|---|---|-------------------------------------|
| Matemática da Computação | Teoria de Grafos e seus Algoritmos               | 60 | 30 | 30 | 2 | 2 | Matemática Discreta                 |
| Ciências da Computação   | Tópico Avançados em Sistemas Computacionais      | 60 | 60 | 0  | 2 | 2 |                                     |
| Ciências da Computação   | Tópicos Avançados em Banco de Dados              | 60 | 60 | 0  | 2 | 2 | Laboratório de Banco de Dados       |
| Ciências da Computação   | Tópicos Avançados em Desenvolvimento de Software | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 |                                     |
| Ciências da Computação   | Tópicos Avançados em Interfaces                  | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 | Interação Humano-Computador         |
| Ciências da Computação   | Tópicos avançados em Redes Computacionais        | 60 | 60 | 0  | 4 | 0 | Laboratório de Redes Computacionais |

| UC3 –FORMAÇÃO COMPLEMENTAR |                                  |          |               |           |          |          |                                                   |
|----------------------------|----------------------------------|----------|---------------|-----------|----------|----------|---------------------------------------------------|
| Área                       | Disciplina                       | CH Total | Carga Horária |           | CRÉDITOS |          | PRÉ-REQUISITO                                     |
|                            |                                  |          | Presencial    | Distância | Teóricos | Práticos |                                                   |
| Ciência da Computação      | Estágio Supervisionado           | 120      | 120           | -         | -        | 8        | 50% dos Créditos                                  |
| Ciência da Computação      | Trabalho de conclusão de Curso I | 60       | 30            | 30        | 4        | 0        | Metodologia Científica para Ciência da Computação |



|                       |                                     |     |    |   |   |   |                                  |
|-----------------------|-------------------------------------|-----|----|---|---|---|----------------------------------|
| Ciência da Computação | Trabalho de conclusão de Curso II   | 60  | 60 | 0 | 4 | 0 | Trabalho de conclusão de Curso I |
| Ciência da Computação | Atividades complementares           | 60  | -  | - | - | - | -                                |
| -                     | Atividades Curriculares de Extensão | 320 | -  | - | - | - | -                                |

| UC 4 – FORMAÇÃO DE LIVRE ESCOLHA |                   |          |               |           |          |  |               |
|----------------------------------|-------------------|----------|---------------|-----------|----------|--|---------------|
| Área                             | Disciplina        | CH Total | Carga Horária |           | CRÉDITOS |  | PRÉ-REQUISITO |
|                                  |                   |          | Presencial    | Distância |          |  |               |
| QUALQUER ÁREA                    | ELETIVA LIVRE 1   | 60       | -             | -         | 4        |  | -             |
| QUALQUER ÁREA                    | ELETIVA LIVRE 2 - | 60       | -             | -         | 4        |  | -             |
| QUALQUER ÁREA                    | ELETIVA LIVRE 3 - | 60       | -             | -         | 4        |  | -             |

### 3.3 Equivalência de Matriz

#### EQUIVALÊNCIA DE MATRIZ

| MATRIZ ANTIGA                             |    | MATRIZ ATUAL                              |    |
|-------------------------------------------|----|-------------------------------------------|----|
| DISCIPLINA                                | CH | DISCIPLINA                                | CH |
| Algoritmo I e Algoritmo II                | 60 | Algoritmos                                | 60 |
| Arquitetura e Organização de Computadores | 60 | Arquitetura e Organização de Computadores | 60 |
| Cálculo I                                 | 60 | Fundamentos de Matemática                 | 60 |